

## 2. Mengenal HTML

HTML (HyperText Markup Language) adalah “bahasa” yang digunakan pada untuk membuat halaman web di internet. HTML memungkinkan kita untuk menampilkan teks, gambar, link ke halaman lain, membuat form isian, menyisipkan video, suara, dan lain-lain.

### **Struktur Dokumen HTML**

Dokumen HTML sebenarnya hanya berupa file teks biasa yang dilengkapi dengan tanda-tanda khusus (tag) yang menentukan bagaimana teks tersebut ditampilkan. Karena itu, dokumen HTML dapat dibuat menggunakan teks editor sederhana seperti *Notepad*, *EditPlus*, *vi*, dan sebagainya. Namun sekarang ini telah banyak visual editor untuk HTML seperti: *Microsoft Front Page*, *Macromedia Dreamweaver*, *Adobe GoLive*, dan lain-lain.

Tag HTML biasanya adalah tag-tag yang berpasangan dan ditandai dengan simbol < dan >, sedangkan ‘pasangan’ atau akhir perintah dari sebuah tag ditandai dengan tanda ‘/’, misalnya pasangan dari tag <tag> adalah </tag>.

Dokumen HTML biasanya disimpan dengan *extension* .HTM atau .HTML. Untuk membuka dokumen HTML ini, diperlukan sebuah *Web Browser*. Contoh web browser yang banyak dipakai adalah: *Microsoft Internet Explorer*, *Netscape Navigator*, *Opera*, dan sebagainya. Berikut ini adalah sebuah contoh dokumen HTML sederhana:

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Judul Yang Muncul Pada Title Bar Browser</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<H1>Helo World</H1>
Di dalam BODY ditempatkan teks, gambar, link atau isi dokumen Anda.

</BODY>
</HTML>
```

Kode 2.1 helo.html – Struktur dokumen HTML sederhana

Jika dokumen ini dibuka pada web browser akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Gb.2-1 Tampilan File helo.html

Dokumen HTML dapat dibagi menjadi dua bagian, yaitu bagian kepala (**HEAD**) dan tubuh (**BODY**). Bagian kepala ditandai dengan tag `<HEAD></HEAD>`. Pada bagian ini biasanya diisi dengan informasi-informasi tambahan yang berguna bagi web browser ketika menampilkan halaman tersebut, atau informasi untuk *search engine*. Bagian tubuh diapit tag `<BODY></BODY>`. Isi dokumen dan tag-tag HTML lainnya diletakkan di bagian ini.

Salah satu elemen penting yang terletak pada bagian `head` adalah `TITLE`. Seperti tampak pada contoh di atas, teks yang diapit tag `<TITLE></TITLE>` ditampilkan pada *title bar* web browser. Teks ini adalah judul halaman web bersangkutan. Judul ini berguna untuk memberi gambaran umum pada pengunjung tentang isi halaman bersangkutan.

## 2.2 Heading

Tag yang pertama kali akan kita pelajari adalah tag heading, yang berfungsi untuk memformat Heading (Judul/sub judul) dalam sebuah dokumen. Ada 7 buah heading yang dikenal dalam HTML yaitu `<H1>` sampai `<H7>`. Untuk mengetahui ukuran tiap heading, anda dapat mencoba baris-baris berikut :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Latihan Heading</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<H1>Heading 1</H1>
<H2>Heading 2</H2>
<H3>Heading 3</H3>
<H6>Heading 6</H6>
<H7>Heading 7</H7>

</BODY>
</HTML>
```

Kode 2.2 heading.html – Tampilan Huruf untuk judul dan subjudul

## 2.3 Paragraf

Untuk memformat paragraf kita bisa menggunakan tag `<P>`. Dengan tag ini kita bisa menentukan *alignment* (posisi) dari dokumen HTML. Untuk mengatur posisi tulisan kita menggunakan atribut `ALIGN`. Atribut `ALIGN` diikuti dengan posisi yang diinginkan.

Selain tag `<P>` ada pula tag `<BR>` untuk pindah baris, `<HR>` untuk membuat garis, `<BLOCKQUOTE>` untuk membuat kutipan, `<PRE>` untuk menampilkan text sama dengan yang anda ketikkan dalam dokumen HTML, misal anda mengetikkan :

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>TEST</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
Hallo
  Hallo
Hallo

</BODY>
</HTML>
```

Maka yang akan ditampilkan oleh browser adalah

HalloHalloHallo

Hal itu terjadi karena HTML tidak mengenali tombol **Enter** sehingga tombol tersebut diabaikan. Untuk mengatasi hal tersebut maka kita menggunakan tag `<PRE>` tersebut.

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Latihan Menggunakan Paragraf</TITLE>
</HEAD>

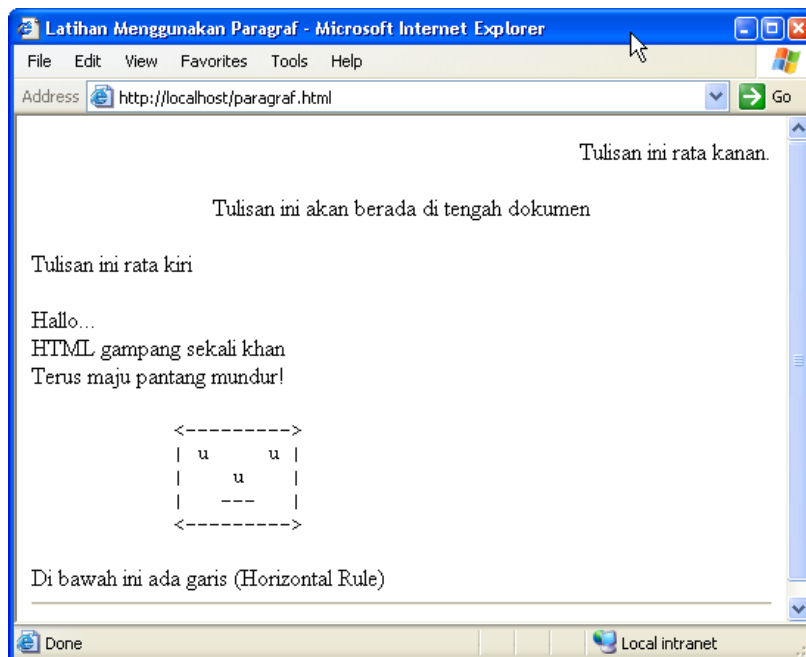
<BODY>
<P ALIGN="right"> Tulisan ini rata kanan.
<P ALIGN="center"> Tulisan ini akan berada di tengah dokumen
<P ALIGN="left"> Tulisan ini rata kiri
<P align="left">
Hallo...<BR>
HTML gampang sekali khan<BR>
Terus maju pantang mundur!<BR>

<PRE>
      <----->
      | u   u |
      |  u  |
      |  --- |
      <----->
</PRE>

Di bawah ini ada garis (Horizontal Rule) <HR>

</BODY>
</HTML>
```

Kode 2.3 paragraf.html – Latihan memakai paragraf



Gb.2-2 Tampilan file paragraf.html

## 2.4 Pengaturan Huruf (Font)

Untuk mengatur jenis, ukuran, warna suatu font, kita bisa menggunakan tag <FONT>, tag <FONT> ini memiliki beberapa atribut diantaranya FACE dan COLOR.

Atribut FACE digunakan untuk menentukan jenis font yang akan kita gunakan, semisal kita akan menggunakan jenis font Comic Sans MS, maka kita dapat menuliskan <FONT FACE="Comic Sans MS">. Sedangkan COLOR berfungsi untuk menentukan warna font, bisa dengan cara menyebutkan nama warna seperti red, green dan blue atau menggunakan nilai RGB (Red Green Blue) dari suatu warna, misalnya FF0000 untuk red, 00FF00 untuk green dan 0000FF untuk blue. Ada juga atribut SIZE untuk menentukan ukuran font

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Latihan Font</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<B>Ini Font Biasa yang dicetak Tebal (BOLD) </B><BR>
<FONT FACE="Arial" COLOR="red" SIZE=4>
Ini Menggunakan Font Arial, warna merah dan ukurannya 4
</FONT><BR>
<FONT FACE="Verdana" COLOR="blue" SIZE=2>
Ini menggunakan Verdana, warna biru dan ukurannya 2
</FONT>

</BODY>
</HTML>
```

Kode 2.4 font.html – Contoh pemakaian jenis font



Gb.2-3 Tampilan file font.html

## 2.5 Warna Dokumen

Suatu dokumen web akan terlihat lebih menarik jika diberi warna-warna atau gambar sebagai backgroundnya. Untuk itu, pada HTML tersedia atribut-atribut untuk mengatur hal tersebut, atribut tersebut diletakkan pada tag <BODY> sehingga efeknya akan dapat dilihat di seluruh dokumen. Atribut yang digunakan dalam tag <BODY> yaitu :

Atribut	Fungsi
BGCOLOR	Menentukan warna background suatu halaman web
BACKGROUND	Menentukan gambar/images yang akan dipasang sebagai background halaman web
TEXT	Menentukan warna teks normal
LINK	Menentukan warna teks yang berfungsi sebagai link
ALINK	Menentukan warna teks link ketika diklik
VLINK	Menentukan warna teks link ketika selesai diklik

Tabel 2.1 Atribut Warna dokumen yang diletakkan di BODY

Contoh pemakaiannya adalah sebagai berikut :

```
<BODY BGCOLOR="yellow" TEXT="black" LINK="blue" ALINK="red" VLINK="green">
```

## 2.6 Link

Dalam web, selalu ada yang dinamakan link, link berfungsi menghubungkan antara satu halaman dengan halaman lainnya. Untuk link ini HTML menyediakan tag <A> (*Anchor*). Tag <A> memiliki beberapa atribut mis : HREF untuk menghubungkan antara satu halaman dengan halaman lainnya, dan NAME untuk memberikan nama pada suatu paragraf/tulisan dalam dokumen HTML, sehingga mempermudah navigasi dalam suatu halaman web.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Latihan Link</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<A NAME="top">Bagian ini ditandai dengan top</A><BR>
<A HREF="helo.html">Link ke Helo World (helo.html)</A><BR>
<A HREF="paragraf.html">Link ke Latihan Paragraf (paragraf.html)</A><BR>
<A HREF="font.html">Link ke Latihan Font (font.html)</A><BR>
<A HREF="#top">Link ke tempat yang ditandai</A>

</BODY>
</HTML>
```

Kode 2.5 link.html – Penggunaan Link

## 2.7 Menampilkan Gambar (Image)

Suatu situs web yang bagus, biasanya menampilkan gambar-gambar untuk menarik pengunjung masuk ke dalamnya, bayangkan saja jika situs tersebut hanya menampilkan tulisan saja, tentu amat membosankan. HTML menyediakan fasilitas untuk menampilkan gambar di halaman web kita menggunakan tag <IMG>.

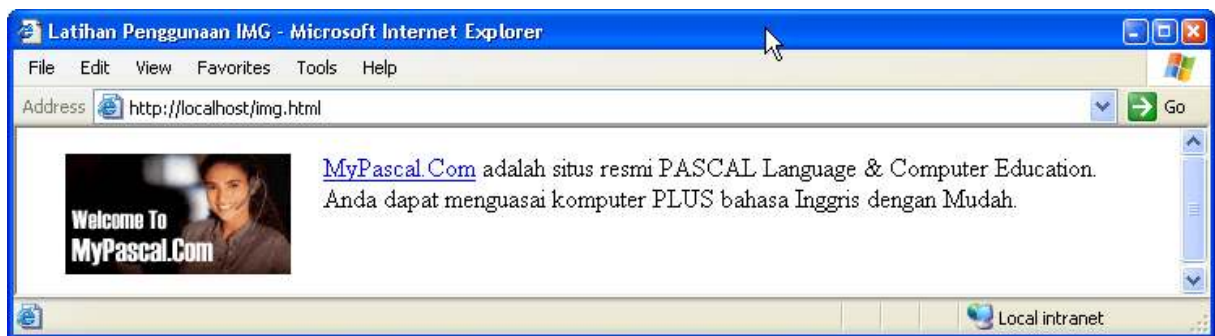
Tag <IMG> memiliki bermacam atribut seperti SRC yang digunakan untuk menentukan lokasi gambar yang akan ditampilkan, ALT sebagai teks pengganti apabila ada browser yang tidak mendukung grafik, BORDER berfungsi untuk memberikan suatu border di sekeliling gambar, Height dan weight berfungsi untuk menentukan tinggi atau lebar suatu gambar dalam halaman web kita (dalam ukuran pixel), HSPACE dan VSPACE berfungsi menentukan jarak spasi dengan objek disekitar gambar secara horiontal maupun vertikal.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Latihan Penggunaan IMG</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<IMG SRC="pascal.gif" ALIGN=LEFT HSPACE=20 VSPACE=1>
<A HREF="http://www.mypascal.com">MyPascal.Com</A>
adalah situs resmi PASCAL Language & Computer Education.<BR>
Anda dapat menguasai komputer PLUS bahasa Inggris dengan Mudah.<BR>

</BODY>
</HTML>
```

Kode 2.6 img.html – IMG digunakan untuk memasukkan gambar ke dokumen HTML



Gb.2-4 Tampilan File img.html

## 2.8 Menggunakan Tabel

Untuk membuat tampilan website yang bagus, kebanyakan para desainer web menggunakan tabel untuk mempermudah pengerjaan mereka, coba saja lihat situs [www.detik.com](http://www.detik.com) dan [www.kompas.com](http://www.kompas.com), dimana tabel digunakan untuk mempercantik situs tersebut.

Untuk membuat tabel, HTML menyediakan tag <TABLE>. Dalam tag <TABLE> terdapat banyak atribut, yaitu :

Atribut	Fungsi
BORDER	Menentukan ukuran border/garis tabel
WIDTH	Menentukan lebar tabel
HEIGHT	Menentukan tinggi tabel
BGCOLOR	Menentukan background tabel
BACKGROUND	Menentukan gambar yang digunakan untuk background tabel

Tabel 2.2 Atribut yang dipakai dalam <TABLE>

Untuk membuat baris, setelah menuliskan tag <TABLE> maka digunakan tag <TR>. Sedangkan untuk membuat kolom digunakan tag <TD>. Sebagian besar atribut dalam tag <TABLE> dapat digunakan dalam tag <TR> maupun dalam tag <TD>.

### 2.8.1 Penggabungan baris/kolom

Untuk menggabungkan baris/kolom (*merge*) digunakan atribut COLSPAN dan ROWSPAN. COLSPAN digunakan untuk menggabungkan beberapa kolom menjadi 1 sedangkan ROWSPAN menggabungkan beberapa baris menjadi 1.

### 2.8.2 CELLPADDING dan CELLSPACING

CELLPADDING digunakan untuk mengatur spasi antara border dengan tulisan, sedangkan CELLSPACING digunakan untuk mengatur spasi antar dua buah sel.

```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Contoh Penggunaan Tabel</TITLE>
</HEAD>

<BODY>
<TABLE BORDER="1" CELLSPACING="2" CELLPADDING="3" WIDTH="100%">
<TR BGCOLOR="yellow" ALIGN="center"><TD>No</TD><TD>Nama</TD><TD>Alamat</TD></TR>
<TR><TD>1</TD><TD>Faisal</TD><TD>Bandung</TD></TR>
<TR><TD>2</TD><TD>Ade</TD><TD>Jakarta</TD></TR>
<TR><TD>3</TD><TD>Herry</TD><TD>Cimahi</TD></TR>
<TR><TD>4</TD><TD COLSPAN="2" BGCOLOR="green">Nama & Alamat digabung</TD></TR>

</TABLE>

</BODY>
</HTML>
```

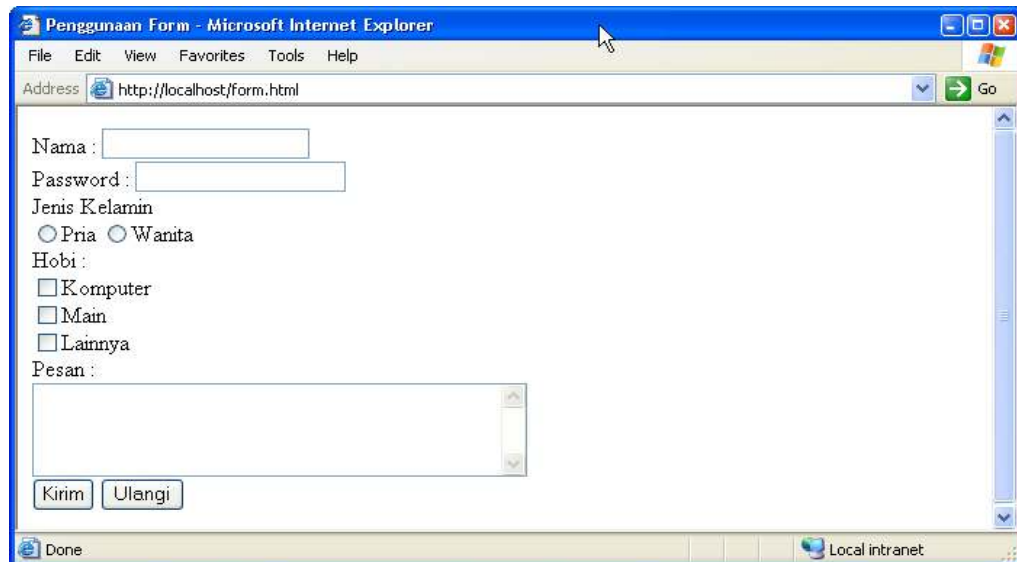
Kode 2.7 tabel.html – Conoth pembuatan tabel dan manipulasinya



Gb.2-5 Tampilan file tabel.html

## 2.9 Membuat Form

Untuk melakukan interaksi dengan user, biasanya suatu situs menggunakan form untuk menerima masukan/input dari user dan memproses hasil inputan tersebut di server. Misalkan saja :



Gb.2-6 Halaman Web dengan Form Interaktif

Dalam gambar diatas dapat dilihat untuk nama, kita menggunakan tipe textbox, password menggunakan tipe password, untuk jenis kelamin menggunakan radio button dan untuk hobi menggunakan checkbox. Untuk mengatur tipe form, menggunakan atribut TYPE, struktur form dapat dibuat sbb :

```
<FORM METHOD="..." ACTION="...">  
<INPUT TYPE="..." NAME="..." VALUE="...">  
<INPUT TYPE="Submit" VALUE="...">  
</FORM>
```

Untuk membuat form seperti pada Gb. 2.x dalam HTML dapat ditulis :

```
<HTML>  
<HEAD>  
  <TITLE> Penggunaan Form </TITLE>  
</HEAD>  
  
<BODY>  
<FORM METHOD=POST ACTION="helo.html">  
Nama : <INPUT TYPE="Text" NAME="nama"><BR>  
Password : <INPUT TYPE="Password" NAME="pass"><BR>  
Jenis Kelamin <BR>  
<INPUT TYPE="Radio" NAME="kelamin" VALUE="pria">Pria  
<INPUT TYPE="Radio" NAME="kelamin" VALUE="wanita">Wanita<BR>  
Hobi : <BR>  
<INPUT TYPE="Checkbox" NAME="hobi1" VALUE="komputer">Komputer<BR>  
<INPUT TYPE="Checkbox" NAME="hobi2" VALUE="main">Main<BR>  
<INPUT TYPE="Checkbox" NAME="hobi3" VALUE="lain">Lainnya<BR>  
Pesan : <BR>  
<TEXTAREA name="pesan" ROWS="4" COLS="40"></TEXTAREA><BR>  
<INPUT TYPE="Submit" VALUE="Kirim">  
<INPUT TYPE="Reset" VALUE="Ulangi">  
  
</BODY>  
</HTML>
```

Kode 2.8 form.html – Contoh pemakaian form di halaman web

Atribut-atribut diatas dapat dijelaskan sbb :

Atribut	Fungsi
METHOD	Metode pengiriman data ke file tujuan. Ada 2 yaitu POST dan GET

ACTION	Aksi yang akan dilakukan jika user menekan tombol Submit
NAME	Memberikan nama tiap input
VALUE	Memberikan nilai suatu input
TYPE	Tipe form yang akan kita gunakan.

Tabel 2.3 Atribut Umum pada FORM

### 2.9.1 <INPUT>

Elemen <INPUT> digunakan untuk menampung masukan dari pengunjung. Bentuk masukan dapat diubah-ubah sesuai kebutuhan dengan atribut `TYPE`. Berikut ini adalah nilai-nilai yang mungkin untuk atribut `TYPE` elemen <INPUT>:

TYPE	Keterangan
TEXT	Kotak teks biasa
PASSWORD	Kotak password (teks ditampilkan sebagai '*')
CHECKBOX	<i>Checkbox</i> (dapat memilih lebih dari satu pilihan)
RADIO	<i>Radio</i> (hanya dapat memilih salah satu pilihan)
IMAGE	Tombol berupa gambar
BUTTON	Tombol
SUBMIT	Tombol untuk mengirimkan isi form
RESET	Tombol untuk mengembalikan isian ke harga default

Tabel 2.4 Atribut TYPE elemen <INPUT>

Elemen <INPUT> umumnya memiliki atribut `NAME` dan `VALUE`. Setelah form dikirimkan pada web server, `NAME` biasanya akan dijadikan nama variabel yang menampung nilai `VALUE`.

### 2.9.2 <SELECT> dan <OPTION>

Elemen <SELECT> memungkinkan pengguna memilih salah satu pilihan yang disediakan. Pilihan ditampilkan menggunakan elemen <OPTION>.

### 2.9.3 <TEXTAREA>

Elemen <TEXTAREA> digunakan untuk menerima masukan yang terdiri dari banyak baris, seperti komentar pada buku tamu. Tinggi dan lebar text area dapat ditentukan dari atribut `ROWS` dan `COLS`.

## 2.10 Komentar

Komentar dapat dituliskan di dalam dokumen HTML dengan cara:

```
<!-- Ini adalah komentar -->
```